



Bank Spółdzielczy w Łańcucie

Rok założenia 1913

Grupa BPS

Aplikacja e-Podpis

Instrukcja użytkownika

Spis treści

Spis treści

Oznaczenia	3
1. Logowanie do systemu bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej	4
1.1. Pierwsze logowanie do bankowości internetowej za pomocą karty mikroprocesorowej	4
1.2. Kolejne logowanie do bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej	6
2. Autoryzacja zleceń za pomocą karty mikroprocesorowej	8
3. Odblokowanie kodu PIN.....	11
4. Zmiana kodu PIN	12
5. Uruchamianie aplikacji e-Podpis z poziomu przeglądarek internetowych	13
7. Wylogowanie z aplikacji e-Podpis	16
8. Wymagania techniczne	17
9. Instalacja oprogramowanie Java (Open JDK) oraz komponentu IcedTea.....	18

Oznaczenia

Podstawowy tekst dokumentacji	
<i>Pozycje na listach wartości. Komunikaty systemowe. Parametry lub zmienne. Nazwy opcji systemu, ścieżki</i>	
Nowe pojęcia. Wyróżnienie ważnych fragmentów tekstu	
<u>Odwołania do innych rozdziałów lub fragmentów tekstu. Adresy URL</u>	
Przykłady wydruków	
[NAZWY PRZYCISKÓW, KŁAWISZY]	
	Tekst uwagi, komentarza, zastrzeżenia – informacje, na które należy zwrócić uwagę podczas czytania dokumentacji lub pracy z systemem.
	Tekst ostrzeżenia – ostrzeżenia zawierają bardzo ważne informacje, na które należy zwrócić szczególną uwagę podczas czytania dokumentacji lub pracy z systemem.

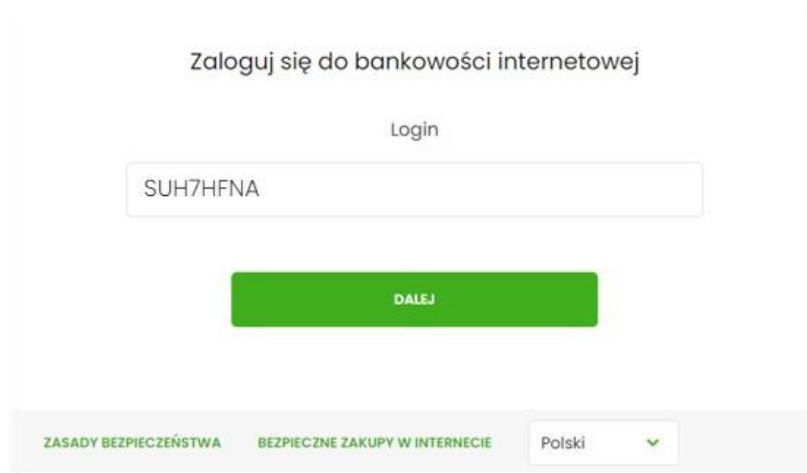
1. Logowanie do systemu bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej

W celu skorzystania z karty mikroprocesorowej do uwierzytelniania i autoryzacji zleceń system bankowości internetowej pobiera i uruchamia aplikację e-Podpis (SCSA). Aby wykonać zlecenie wymagające akceptacji kartą mikroprocesorową, należy w pierwszej kolejności załogować się do aplikacji e-Podpis, wpisując kod PIN. Kod PIN jest to kod wydany razem z kartą mikroprocesorową. Podczas logowania do aplikacji e-Podpis, bankowości internetowej i podpisywania zleceń cały czas wymagany jest tylko jeden – ten sam kod PIN oraz karta mikroprocesorowa.

1.1. Pierwsze logowanie do bankowości internetowej za pomocą karty mikroprocesorowej

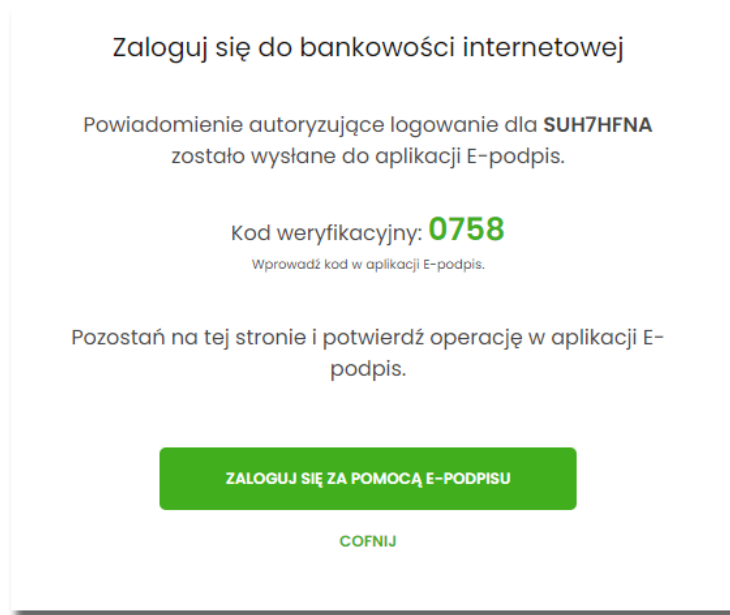
Proces pierwszego logowania za pomocą karty mikroprocesorowej przebiega w następujący sposób:

- Użytkownik wpisuje następujący adres w przeglądarce:
<https://ebank24.bslancut.pl/>
- Użytkownik wprowadza identyfikator oraz naciska przycisk [DALEJ]:

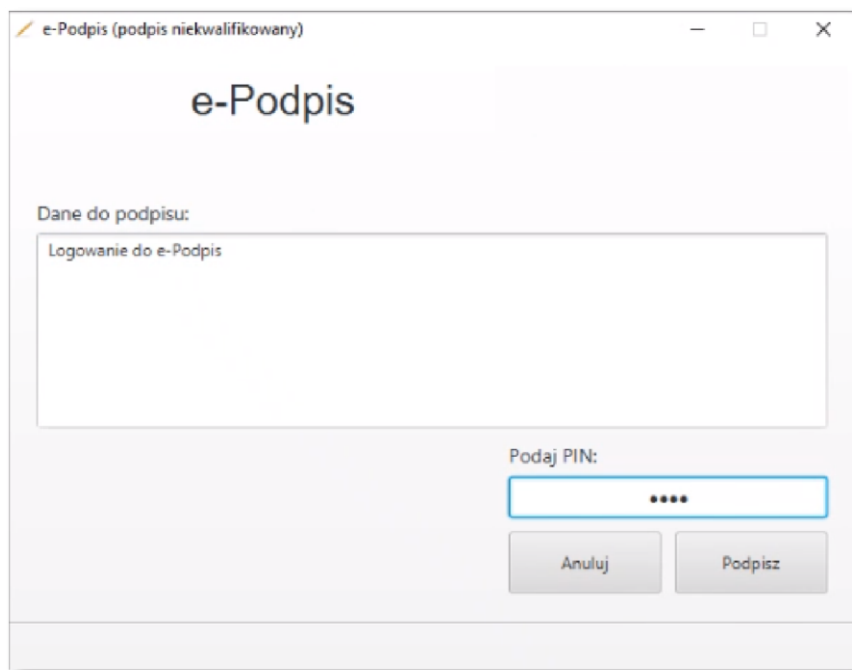


- Pojawia się formatka do potwierdzenia logowania za pomocą aplikacji e-Podpis, na której widoczny jest m.in. identyfikator użytkownika oraz kod weryfikacyjny.

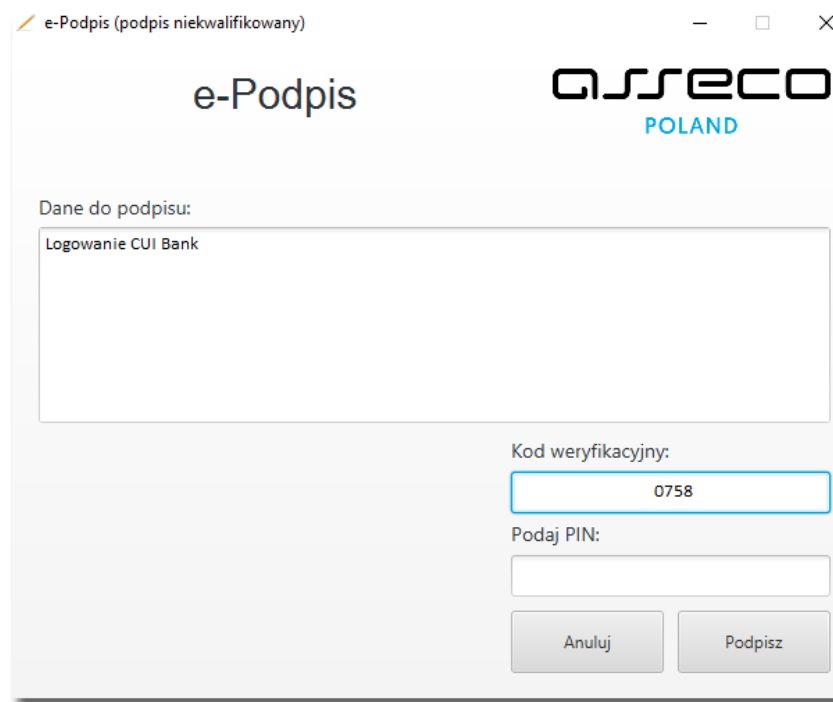
Kolejny etap logowania wymaga naciśnięcia przycisku [ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ EPODPISU].



- System w nowym oknie przeglądarki pobiera aplikację e-Podpis służącą do obsługi podpisu za pomocą karty mikroprocesorowej.
- Po uruchomieniu aplikacja e-Podpis prezentuje użytkownikowi ekran logowania do *ePodpis*, czyli do samej aplikacji.



- Użytkownik wpisuje PIN, następnie naciska przycisk [PODPISZ], aplikacja sprawdza poprawność wprowadzonych danych.
- Jeśli proces uwierzytelnienia kodem PIN zakończył się pomyślnie, aplikacja e-Podpis ponownie prosi o podanie kodu PIN oraz kodu weryfikacyjnego, ale tym razem w celu potwierdzenia logowania do bankowości internetowej.



Należy wprowadzić kod PIN oraz kod weryfikacyjny podany na stronie logowania.

- Po poprawnym wprowadzeniu kodu PIN system loguje użytkownika do bankowości internetowej.

1.2. Kolejne logowanie do bankowości internetowej przy pomocy karty mikroprocesorowej

Przed zalogowaniem do aplikacji e-Podpis jej ikona znajdująca się w zasobniku jest szara (na zrzucie ekranu oznaczona czerwonym okręgiem):



Po zalogowaniu ikona zmieni kolor na niebieski:



Przy kolejnym logowaniu do systemu bankowości internetowej, po wpisaniu identyfikatora system automatycznie wyświetla okno aplikacji e-Podpis.

Zaloguj się do bankowości internetowej

Powiadomienie autoryzujące logowanie dla **SUH7HFNA** zostało wysłane do aplikacji E-podpis.

Kod weryfikacyjny: **0758**
Wprowadź kod w aplikacji E-podpis.

Pozostań na tej stronie i potwierdź operację w aplikacji E-podpis.

ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ E-PODPISU

COFNIJ

e-Podpis (podpis niekwalifikowany)

e-Podpis

ARSECO
POLAND

Dane do podpisu:

Logowanie CUI Bank

Kod weryfikacyjny:

Podaj PIN:

Anuluj Podpisz

Po poprawnym wprowadzeniu PIN-u oraz kodu weryfikacyjnego system loguje użytkownika do bankowości internetowej.

2. Autoryzacja zleceń za pomocą karty mikroprocesorowej

Po wprowadzeniu danych dyspozycji przelewu i naciśnięciu [DALEJ] system prezentuje formularz potwierdzenia wprowadzonych danych wraz z oknem do prowadzenia kodu PIN.

Przelew
Zwójki z rachunku: 82 8707 0006 0001 4036 3000 0001

Nadesłany: JAN TESTOWY
TESTOWA 9-8 MASTO

Odbiorca: Odbiorca Testowy

Rachunek odbiorcy: 84 250 0002 4086 8249 8284 2288
OIB: Centrala

Kwota: 1,00 PLN

Tytuł: tytuł testowy

Data realizacji: Dnia: 27.02.2020

Rodzaj przelewu: Ekwi i wewnętrzny

POKAZ DODATKOWE INFORMACJE

Pozostań na tej stronie i potwierdź operację w aplikacji e-Podpis.

Oczekiwanie na podpis aplikacją e-Podpis.
URUCHOM APLIKACJĘ E-PODPIS

e-Podpis (podpis niekwalifikowany)

e-Podpis

Dane do podpisu:

Dodanie przelewu

Kwota: 1,00 PLN
Odbiorca: Odbiorca Testowy
Z rachunku: 82 8707 0006 0001 4036 3000 0001
Na rachunek: 84 250 0002 4086 8249 8284 2288
Tytułem: tytuł
Typ przelewu: Przelew krajowy

Podaj PIN: *****

Anuluj Podpisz

Na formularzu E-PODPIS dostępne są akcje:

- [ANULUJ] – umożliwia rezygnację z podpisania dyspozycji.
- [PODPISZ] – umożliwia podpisanie dyspozycji.

Po wprowadzeniu kodu PIN i naciśnięciu [PODPISZ] system prezentuje formularz z informacją o poprawnej autoryzacji dyspozycji.

e-Podpis (podpis niekwalifikowany)

e-Podpis

Dane do podpisu:

Dodanie przelewu

Kwota: 1,00 PLN
Odbiorca: Odbiorca Testowy
Z rachunku: 82 8707 0006 0001 4036 3000 0001
Na rachunek: 84 250 0002 4086 8249 8284 2288
Tytułem: tytuł
Typ przelewu: Przelew krajowy

Poprawnie wysłano podpisane dane

Zamknij

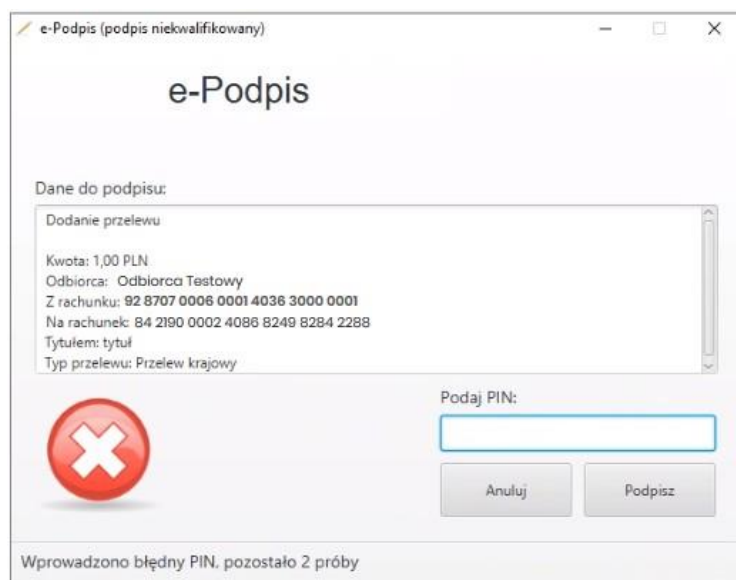
Po naciśnięciu [ZAMKNIJ] system prezentuje formularz z potwierdzeniem realizacji dyspozycji.



Na formularzu POTWIERDZENIE dostępne są akcje:

- [WRÓĆ DO PULPITU] – umożliwia powrót do pulpitu.
- [UTWÓRZ NOWY PRZELEW] – umożliwia utworzenie nowej dyspozycji.
- [ZAPISZ JAKO SZABLON] – umożliwia zapisanie dyspozycji jako szablon.

W przypadku gdy użytkownik wprowadzi błędny kod PIN, system zaprezentuje komunikat:



Na formularzu E-PODPIS dostępne są akcje:

- [ANULUJ] – umożliwia rezygnację z podpisania dyspozycji,
- [PODPISZ] – umożliwia wprowadzenie poprawnego kodu i podpisanie dyspozycji.

Po odrzuceniu dyspozycji za pomocą przycisku [ANULUJ], system prezentuje następujący komunikat:



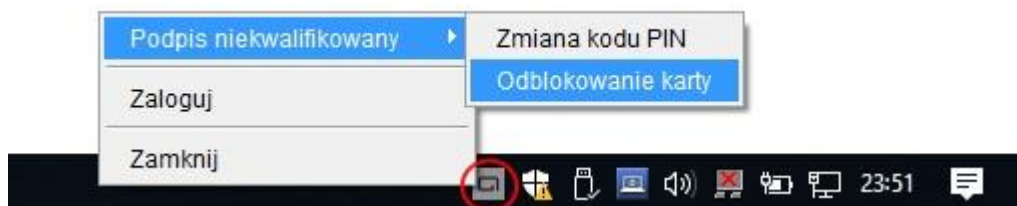
Autoryzacja została odrzucona

WRÓĆ

3. Odblokowanie kodu PIN

W celu odblokowania kodu PIN należy:

1. Umieścić kartę mikroprocesorową w czytniku.
2. Uruchomić aplikację e-Podpis wpisując identyfikator w bankowości internetowej.
3. Kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu:
Podpis niekwalifikowany → *Odblokowanie karty*:



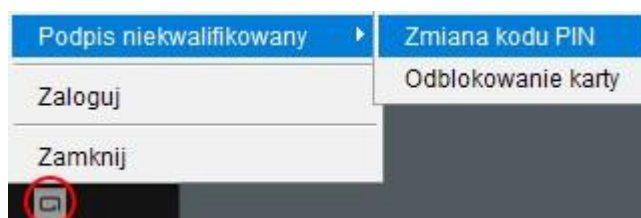
4. W oknie *Odblokowanie karty* wpisać kod PUK oraz dwukrotnie nowy kod PIN, a następnie zatwierdzić przyciskiem [ODBLOKUJ]:

5. Karta zostanie odblokowana:

4. Zmiana kodu PIN

W celu zmiany kodu PIN należy:

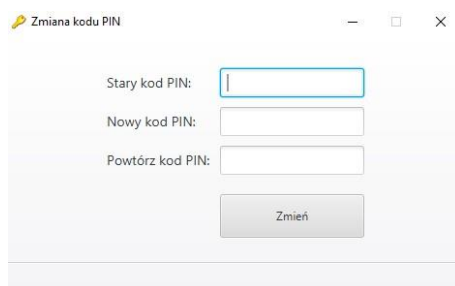
1. Umieścić kartę mikroprocesorową w czytniku.
2. Uruchomić aplikację e-Podpis wpisując identyfikator w bankowości internetowej.
3. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu:
Podpis niekwalifikowany → *Zmiana kodu PIN*:



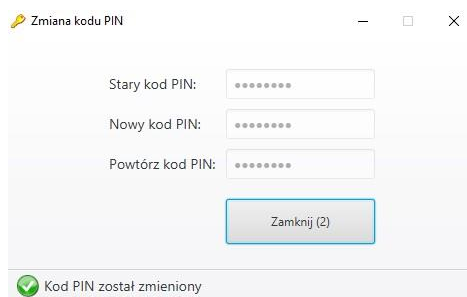
4. W oknie *Zmiana kodu PIN* należy wpisać:
 - W polu *Stary kod PIN* – poprzedni kod PIN.
 - W polu *Nowy kod PIN* oraz *Powtórz kod PIN* – nowy kod PIN.

Nowy kod PIN musi być inny niż poprzedni.

Następnie kliknąć *Zmień*:



5. Po zmianie kodu PIN zostanie wyświetlony komunikat: *Kod PIN został zmieniony* i po kilku sekundach okno zostanie zamknięte automatycznie. Można też użyć przycisku *Zamknij*:



5. Uruchamianie aplikacji e-Podpis z poziomu przeglądarek internetowych

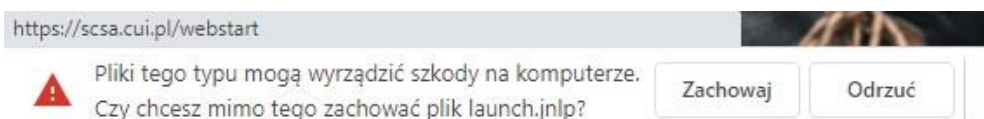
Aplikacja e-Podpis działa w technologii Java Web Start, co oznacza, że:

1. Po kliknięciu przycisku *Zaloguj się za pomocą e-Podpisu* najpierw pobiera się niewielki plik tekstowy *launch.jnlp*, w którym zawarte są informacje o aplikacji e-Podpis.
2. Następnie uruchamia się środowisko Java, które sprawdza, czy aplikacja e-Podpis jest w najnowszej wersji. Jeżeli w komputerze znajduje się starsza wersja, to w tle rozpoczyna się proces pobierania nowszej wersji.
3. Aplikacja e-Podpis jest uruchamiana.

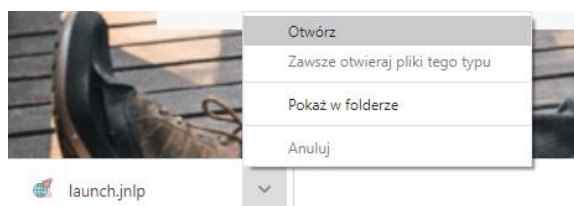
Takie rozwiązanie daje gwarancję, że aplikacja *e-Podpis* będzie zawsze aktualna, a więc bezpieczna, ale powoduje też pewne niewygodę związane z różnym sposobem obsługi technologii Java Web Start przez przeglądarki internetowe, a właściwie sposobem pobierania i uruchamiania plików wykonywalnych. Poniżej przykładowy sposób uruchamiania aplikacji *e-Podpis* dla dwóch najpopularniejszych przeglądarek:

1. Google Chrome.

Po wpisaniu identyfikatora i kliknięciu przycisku *ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ EPODPISU*, na dole okna przeglądarki pojawia pasek z ostrzeżeniem o pobraniu pliku wykonywalnego:



W celu uruchomienia aplikacji należy kliknąć przycisk *Zachowaj*, a następnie za pomocą strzałki ▼ rozwinąć listę opcji i wybrać *Otwórz*.



Aplikacja e-Podpis zostanie uruchomiona.

2. Firefox:

Po wpisaniu identyfikatora i kliknięciu przycisku *ZALOGUJ SIĘ ZA POMOCĄ EPODPISU*, strzałka w prawym górnym rogu zmienia kolor z szarego na niebieski, co oznacza, że został pobrany plik: . Po jej kliknięciu wyświetli się lista z pobranymi plikami:



Po kliknięciu pozycji *launch.jnlp* zostanie wyświetlone okienko z ostrzeżeniem o uruchamianiu pliku wykonywalnego. Po wybraniu przycisku *OK* aplikacja zostanie uruchomiona.

6. Jak najprościej uruchomić aplikację ePodpis?

Aby nie pobierać aplikacji *e-Podpis* przy każdym logowaniu, można ją pobrać tylko raz i zapisać w dowolnym miejscu na dysku. Przed pierwszym logowaniem należy uruchomić plik *launch.jnlp*, który został wcześniej zapisany i zalogować się do aplikacji *e-Podpis*, czyli umieścić kartę w czytniku i wpisać kod PIN w aplikacji. Ikona aplikacji zmieni kolor na niebieski:



Od tego momentu podczas logowania lub akceptacji okienko aplikacji będzie wyświetlało się automatycznie bez konieczności pobierania w przeglądarce.

7. Wylogowanie z aplikacji e-Podpis

Nawet gdy użytkownik wyloguje się z bankowości internetowej, pozostaje zalogowany do aplikacji e-Podpis, co sygnalizuje niebieska ikona aplikacji w zasobniku systemowym:



Takie rozwiązanie przyspiesza proces kolejnego logowania do bankowości internetowej, ponieważ użytkownik nie musi ponownie logować się do aplikacji *e-Podpis*. Jednak w przypadku, gdy na jednym komputerze podczas tej samej sesji z bankowości internetowej korzysta kilku użytkowników, kolejny użytkownik może zalogować się do bankowości internetowej tylko wtedy, gdy poprzedni wylogował się z aplikacji *e-Podpis*. Inaczej otrzyma komunikat o błędnym uwierzytelnieniu. Aby wylogować się z aplikacji *e-Podpis*, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę aplikacji w zasobniku systemowym i wybrać z menu: *Wyloguj* lub *Zamknij*.



8. Wymagania techniczne

Z uwagi na kompatybilność systemu bankowości internetowej z przeglądarkami mobilnymi zapewniona jest zgodność interfejsu użytkownika systemu z niżej wymienionymi wersjami bazowymi przeglądarek oraz wyższymi:

Platformy stacjonarne (desktop/laptop)

- Chrome 50.x lub przeglądarki oparte na Chrome (np. Opera).
- Firefox 46.0
- Safari

Do korzystania z karty mikroprocesorowej konieczne jest zainstalowanie programu Java Web Start, który służy do uruchomienia aplikacji e-Podpis obsługującej uwierzytelnianie i autoryzację zleceń. Jeżeli na komputerze zainstalowane jest środowisko JAVA firmy Oracle, to program Java Web Start jest zainstalowany domyślnie i nie są już wymagane żadne czynności dodatkowe.

9. Instalacja oprogramowanie Java (Open JDK) oraz komponentu IcedTea

Ze względu na fakt, że licencja środowiska JAVA firmy Oracle stała się płatna, zalecamy instalację oprogramowanie JAVA Web Start Client, zawierające darmowe otwarte środowisko Java (Open JDK) oraz komponent IcedTea do obsługi technologii JAVA Web Start.

Wymagania techniczne

System operacyjny: Windows 7 lub nowszy.

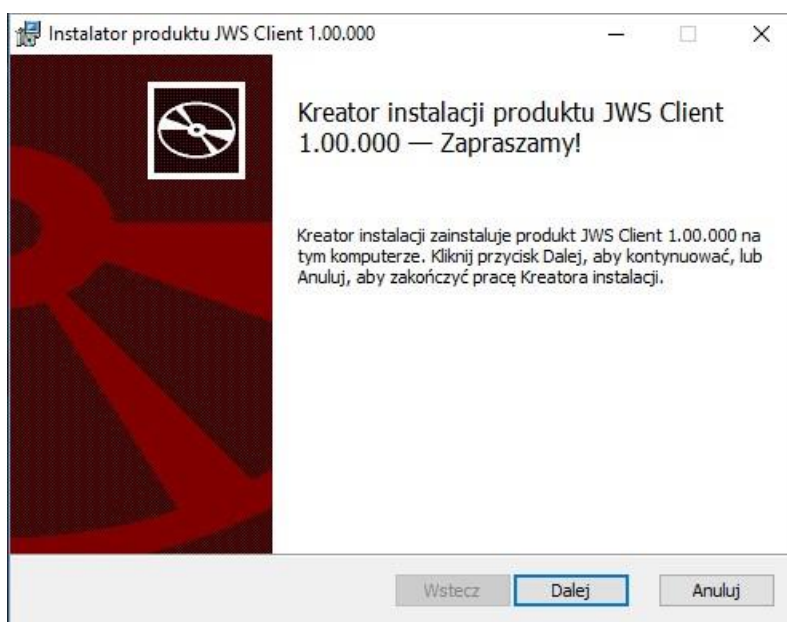
Instalacja

W celu zainstalowania aplikacji JAVA Web Start Client należy:

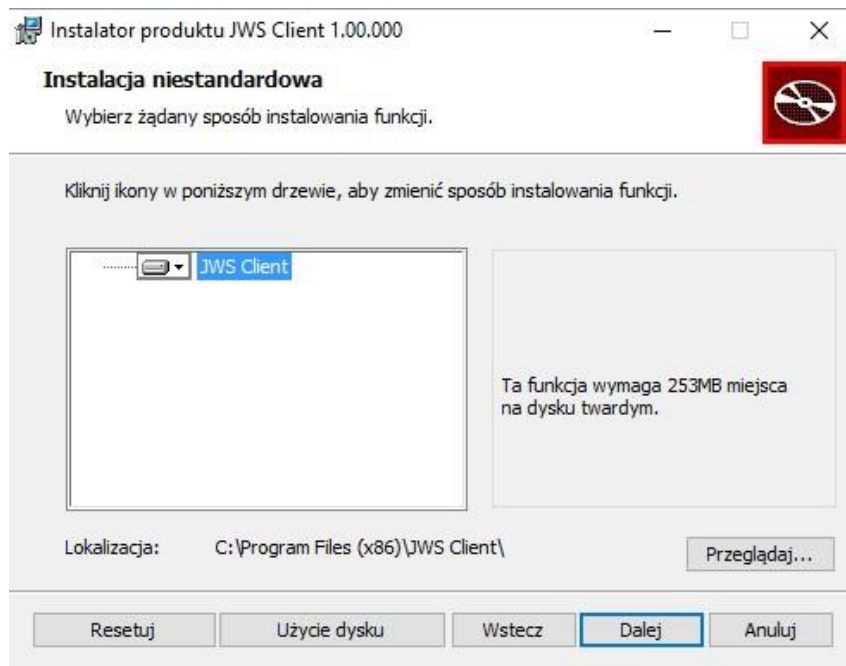
1. Pobrać ze strony <https://www.bslancut.pl/strona/corporate-internet-banking-cib> plik *jwsclient-windows-1.00.000-x86-pl.msi* – oprogramowanie JAVA Web Start Client, zawierające otwarte środowisko Java (Open JDK) oraz komponent IcedTea do obsługi technologii JAVA Web Start.
2. Uruchomić instalator:



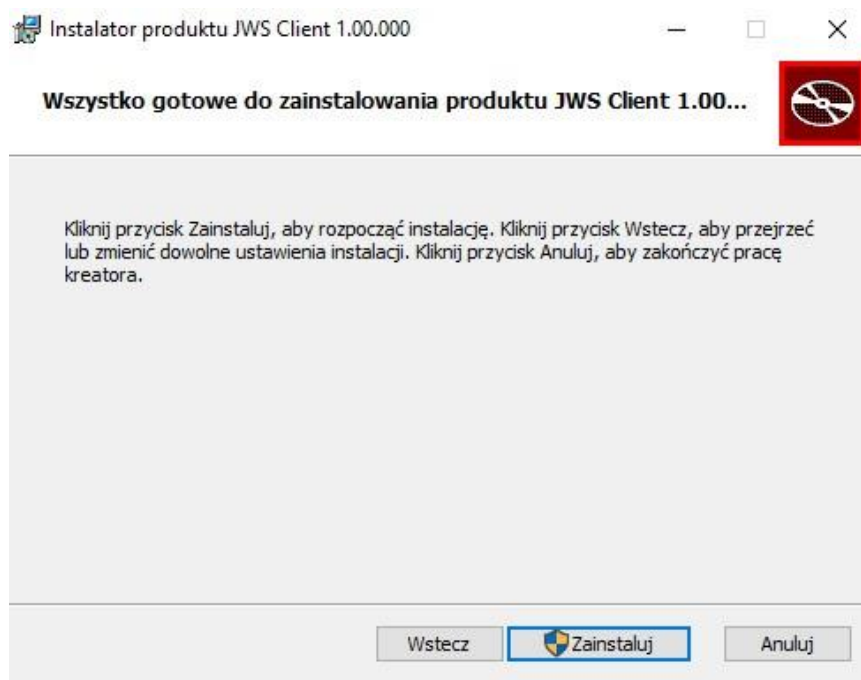
3. Nacisnąć [DALEJ]:



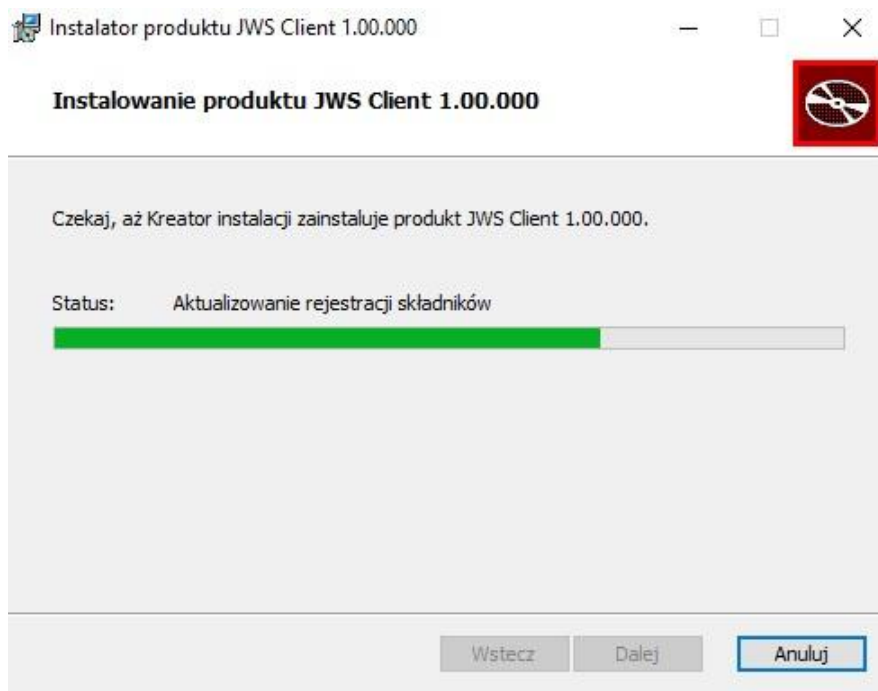
4. Nacisnąć [DALEJ]:



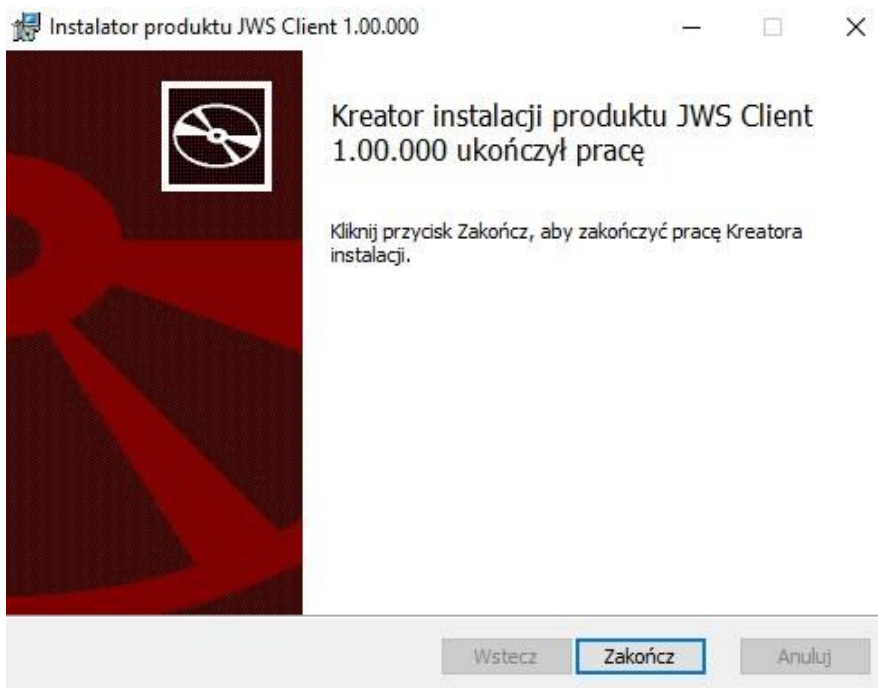
5. Uruchomić instalację przyciskiem [ZAINSTALUJ]:



6. Zezwolić na instalację oprogramowania w okienkach wyświetlanych przez system operacyjny lub oprogramowanie zabezpieczające (programy antywirusowe, zapory sieciowe itp.).
7. Począkać na zakończenie instalacji:



8. Potwierdzić zakończenie instalacji przyciskiem [ZAKOŃCZ].



9. Zrestartować komputer:

